**DOCUMENTO DE VISÃO**

**Versão 1.0**

**Histórico de Revisões**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 06/03/2013 | 1.0 | Descrição inicial do documento | Bruno Barbosa |

# INTRODUÇÃO

## Propósito

Este documento tem o propósito de coletar, analisar e definir as necessidades do Sistema ESSIS, identificadas durante as fases de anteprojeto e Planejamento. O Trabalho Final de Conclusão de Curso foi o que motivou a desenvolver um sistema web para a Academia Estavos.

# Posicionamento

## Sentença Descritiva

|  |  |
| --- | --- |
| O problema da | Academia Estavos é a falta de um software de gestão de instrutores, alunos e instituições, e ainda, um problema ocasionado na formação de crianças quando estas participam de torneios com premiação em dinheiro. |
| Afeta | a produtividade dos gestores e a formação de crianças, cuja mentalidade é formada de certa forma "mercenária", na qual só participam de competições em que a premiação é em dinheiro. |
| Cujo impacto é | a dificuldade na gestão dos recursos humanos da empresa, e futuros enxadristas sem amor ao esporte. |
| Uma solução de sucesso seria | a criação de um sistema web, cujo objetivo é permitir o gerenciamento de instrutores e alunos por instituição e a criação de uma moeda virtual chamada ESTAVOS para que possa ser entregue em premiações e que possam ser trocadas por produtos reais em uma loja virtual. |

## Sentença Descritiva do Produto

|  |  |
| --- | --- |
| Para | Academia Estavos |
| A qual | deseja a informatização de suas atividades e uma alternativa à premiação em pecúnia. |
| Sistema ESSIS | será um novo software |
| Que | permitirá que os gestores administrem de forma eficiente e com excelência os recursos da empresa. |
| Diferente de | não existirem no mercado softwares que atendam as necessidades do cliente especificamente, na qual a necessidade deste cliente difere de outros tipos de software em solucionar tais exigências. |
| Nosso produto | Será um sistema de gerenciamento de alunos, instituição, instrutores e loja virtual.. |

# Descrição dos envolvidos e clientes

## Ambiente do Cliente/Usuário do aplicativo

O instrutor capta os alunos para participar do clube de xadrez na instituição, onde há aulas particulares para um ou mais alunos afim de prepará-los para competições. O aluno ou responsável assina um contrato e paga uma mensalidade à empresa referente a essas aulas. O administrador já com esta mensalidade, faz o cálculo de comissão e efetua o pagamento desta junto com o salário do instrutor no início do mês subsequente.

Todos esses dados, dos instrutores, alunos e comissões são armazenados de forma lenta e precária, ocasionando dificuldades e lentidão na alocação dos recursos da empresa.

A empresa organiza ainda torneios mensais, cuja premiação atualmente é feita em dinheiro.

**Instrutor**

|  |  |
| --- | --- |
| Descrição | Cliente/Usuário do sistema |
| Responsabilidade | Organiza torneios mensais, capta os alunos para o clube de xadrez e encaminha os dados da matrícula para o gerente. |
| Critério de Sucesso | Obter informações precisas do valor da sua comissão, efetuar transações e premiar seus alunos com a moeda virtual ESTAVOS. |

## 

**Administrador**

|  |  |
| --- | --- |
| Descrição | Cliente/Usuário do sistema |
| Responsabilidade | Recebe os dados dos alunos matriculados e registra em seus documentos, calcula a comissão dos instrutores e faz o repasse da premiação dos torneios mensais. |
| Critério de Sucesso | Poder se utilizar de uma forma automatizada para matrícula dos alunos e cálculo da comissão dos instrutores. Evitar o manuseio de quantias elevadas de dinheiro, podendo apenas efetuar a transferência da moeda virtual ESTAVOS aos vencedores dos torneios. |

## 

**Aluno**

|  |  |
| --- | --- |
| Descrição | Cliente/Usuário do sistema |
| Responsabilidade | Acompanha seu saldo de moedas virtuais, sua evolução no xadrez e efetua compras na loja virtual |
| Critério de Sucesso | Poder efetuar a troca de suas moedas virtuais ESTAVOS acumuladas por produtos na loja virtual da empresa. |

## Necessidades dos Envolvidos e Usuários

Atualmente não há com obter informações precisas dos alunos matriculados e ativos e efetuar o cálculo correto da comissão dos instrutores. Além disso a premiação em dinheiro nos torneios mensais ocasionam um risco desnecessário e uma má reputação do xadrez para as crianças que participam destes.

A diretoria da Academia Estavos solicita uma forma de poder gerenciar seus recursos de forma sistematizada afim de diminuir falhas no processo e aumentar a rentabilidade da empresa.

# RESTRIÇÕES

* Será necessário um computador com acesso à internet;
* Deverá rodar nas versões atualizadas dos navegadores mais comuns, como Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome e Safari;